**Giới thiệu về FastFood App**

**I Ý tưởng và mục đích**

* Ý tưởng game dựa theo góc nhìn của tác giả về bối cảnh thị trường Việt Nam .Hiện nay những app đặt hàng , mua hàng đã không còn xa lạ đối với mỗi người, nhất là thế hệ trẻ Việt Nam. App dựa trên nhu cầu thiết thực và được xây dựng một cách cơ bản.
* Mục đích xây dựng app đó là thành thạo hơn trong việc sử dụng javaswing nói riêng và java nói chung . Học cách xây dựng app bằng mô hình MVC (Model – View - Controller).Và đặc biệt là khi chuyển sang học những ngôn ngữ tiếp theo có thể sẽ dễ dàng hơn.

**II Các kiến thức cần có để xây dựng app**

-App được xây dựng bằng ngôn ngữ Java và xây dựng dựa trên javaswing .

-Để mà làm được app ,ta cần biết

+ Các kiến thức về javaswing

+ Cách trang trí bố cục , UI .

+ Tham khảo các app nổi trội trên thị trường

+ Cách kéo thả sử dụng javaswing

+ Hệ quản trị cơ sở dữ liệu SQL

**III Các bước xây dựng app**

**-FastFood** App được xây dựng dựa trên mô hình MVC .

\*Xây dựng View

-Ta sử dụng Javaswing để tạo UI cho phần đăng nhập và đăng ký trước tiên

-Tiếp tục xây dựng các cửa sổ cho các mục