**Giới thiệu về FastFood App**

**I Ý tưởng và mục đích**

* Ý tưởng game dựa theo góc nhìn của tác giả về bối cảnh thị trường Việt Nam .Hiện nay những app đặt hàng , mua hàng đã không còn xa lạ đối với mỗi người, nhất là thế hệ trẻ Việt Nam. App dựa trên nhu cầu thiết thực và được xây dựng một cách cơ bản.
* Mục đích xây dựng app đó là thành thạo hơn trong việc sử dụng javaswing nói riêng và java nói chung . Học cách xây dựng app bằng mô hình MVC (Model – View - Controller).Và đặc biệt là khi chuyển sang học những ngôn ngữ tiếp theo có thể sẽ dễ dàng hơn.

**II Các kiến thức cần có để xây dựng app**

-App được xây dựng bằng ngôn ngữ Java và xây dựng dựa trên javaswing .

-Để mà làm được app ,ta cần biết

+ Các kiến thức về javaswing

+ Cách trang trí bố cục , UI .

+ Tham khảo các app nổi trội trên thị trường

+ Cách kéo thả sử dụng javaswing

+Đọc ghi file với đối tượng

**III Các bước xây dựng app**

**-FastFood** App được xây dựng dựa trên mô hình MVC .

\*Xây dựng View

-Đầu tiên ta sẽ có những lưu ý về việc kéo thả trong javaswing:

+Đặt tên mỗi view một cách chính xác , để tiện sau còn đặt tên các biến trong mỗi window.

+Xây dựng mỗi window riêng rẽ để tiện cho phần sửa lỗi

+Ưu tiên sử dụng Absolute Layout => ưu điểm là dễ kéo thả , nhược điểm là lúc thu nhỏ thì các chức năng sẽ không thu nhỏ mà sẽ bị khuất đi ,nói chung là các chức năng sẽ không tùy chỉnh size theo window mà giữ nguyên .Bởi vì app cố định size window nên setResizable(false).

+Đầu tiên , ta sẽ sử dụng 1 panel cho lên trên frame chính => để tiện cho phần đổi màu background, đồng thời kéo thả dễ hơn khi chồng các panel ,jtext, jlabel lên.

+Mỗi một khu chức năng riêng thì ta cần phải cho 1 panel riêng , sau đó đặt các chức năng đó lên panel đó

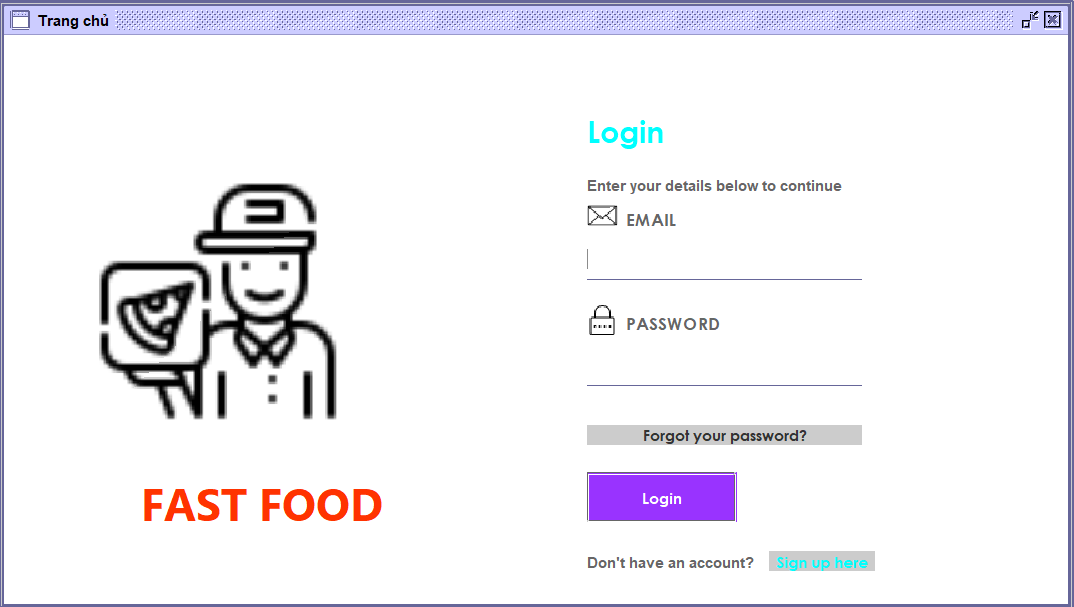
+Khi làm đến đâu thì nhớ đặt tên cho các panel,jtext,jpassword,… để tiện cho việc sử dụng sau này, tránh bị trùng tên biến, và đặt tên thì nên cho đuôi là phần tên của window tương ứng để lúc code dễ tìm , vì ta sẽ phải sử dụng rất nhiều biến trong 1 project.

+Tránh dùng ảnh nhiều có thể sẽ bị xấu , nên dùng các icon ở trang web [Pichon Icons – Download for Free in PNG and SVG (icons8.com)](https://icons8.com/icons/set/pichon?fbclid=IwAR3e5zhMYBQ7jP5GE7mjGkf2dpE6VK9BTxiwDfLI8a_Vve_DWT8fqD9TCk0) hoặc một số trang web cũng cung cấp icon khá đẹp.

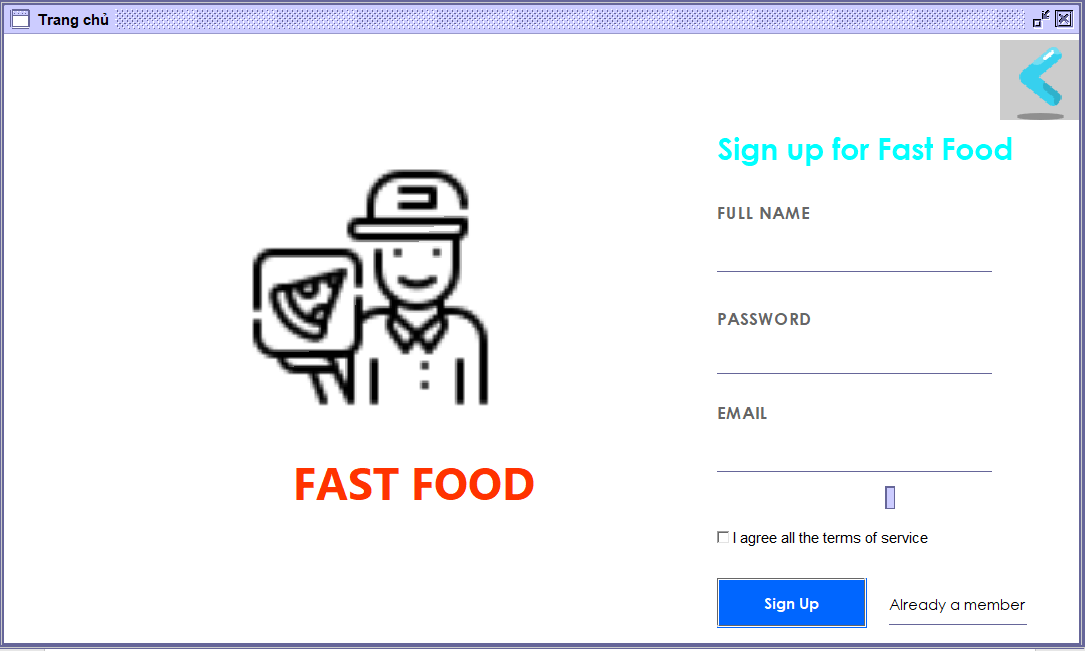
+Tham khảo cách xây dựng UI [(22) Ra Ven - YouTube](https://www.youtube.com/@LaingRaven)

-Ta sử dụng Javaswing để tạo UI cho phần đăng nhập và đăng ký trước tiên

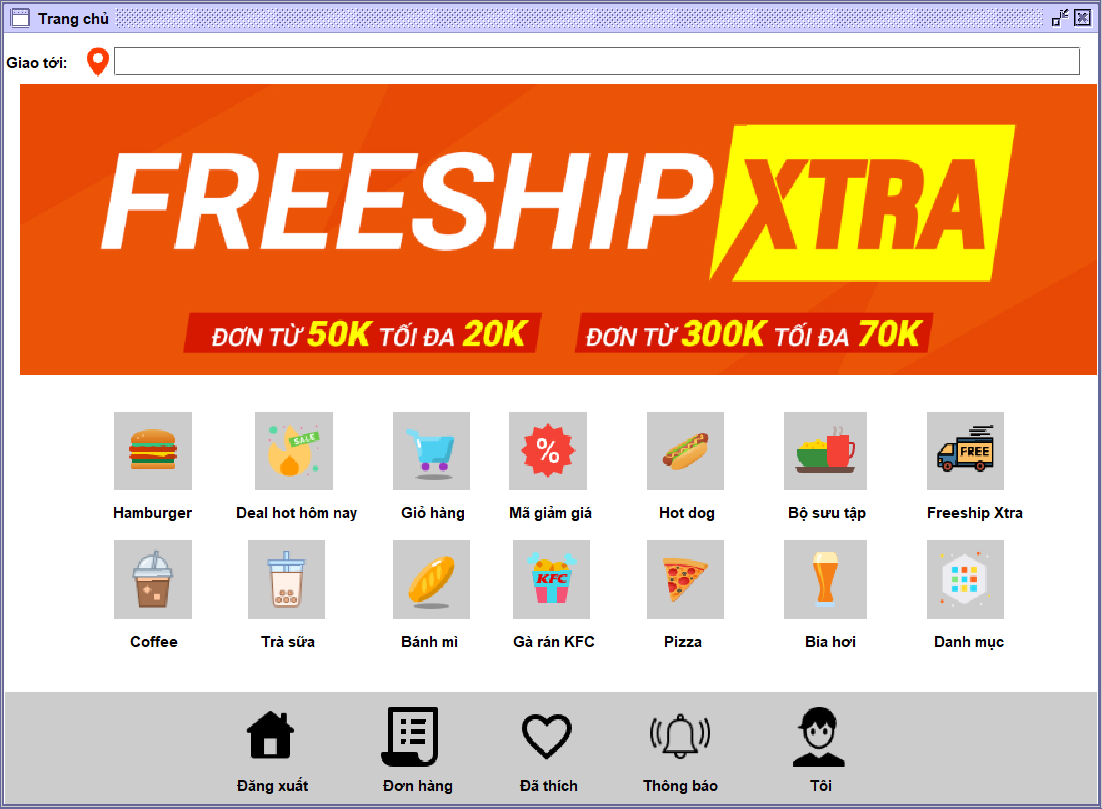
+Đăng nhập



+Đăng ký

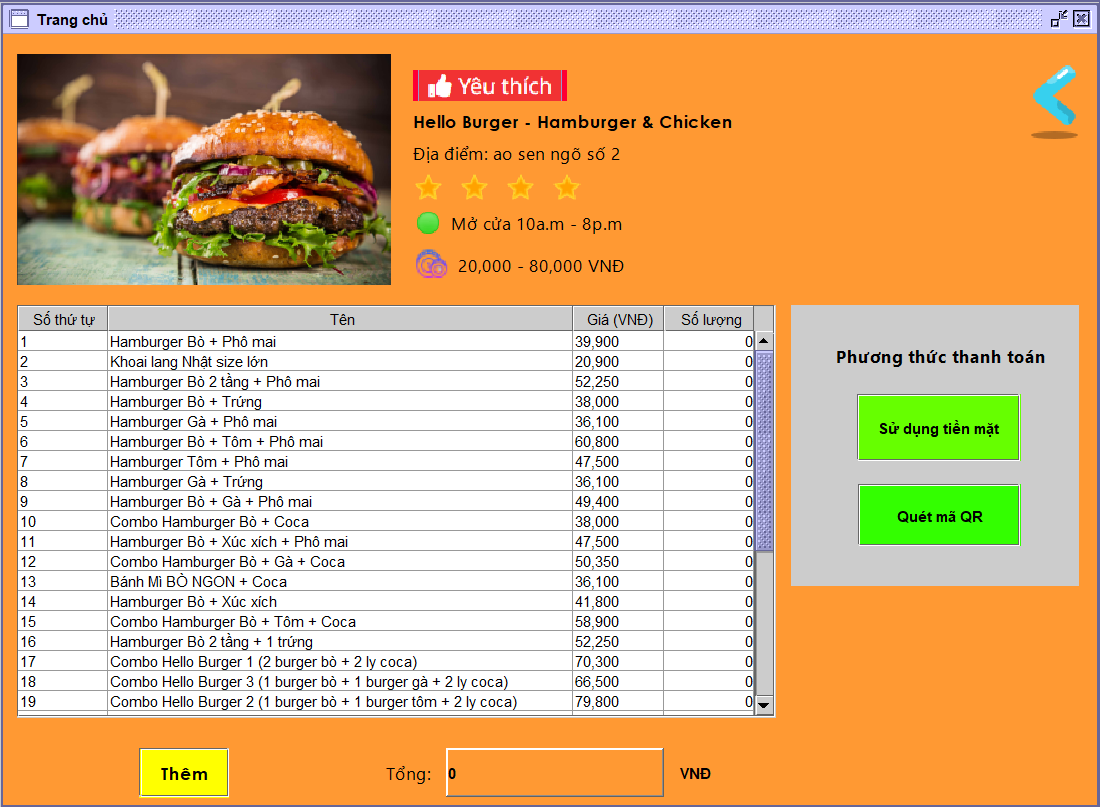


-Tiếp tục xây dựng MainView , ý tưởng bố cục dựa trên shoppee food web và shoppee food app, và một số trang khác.

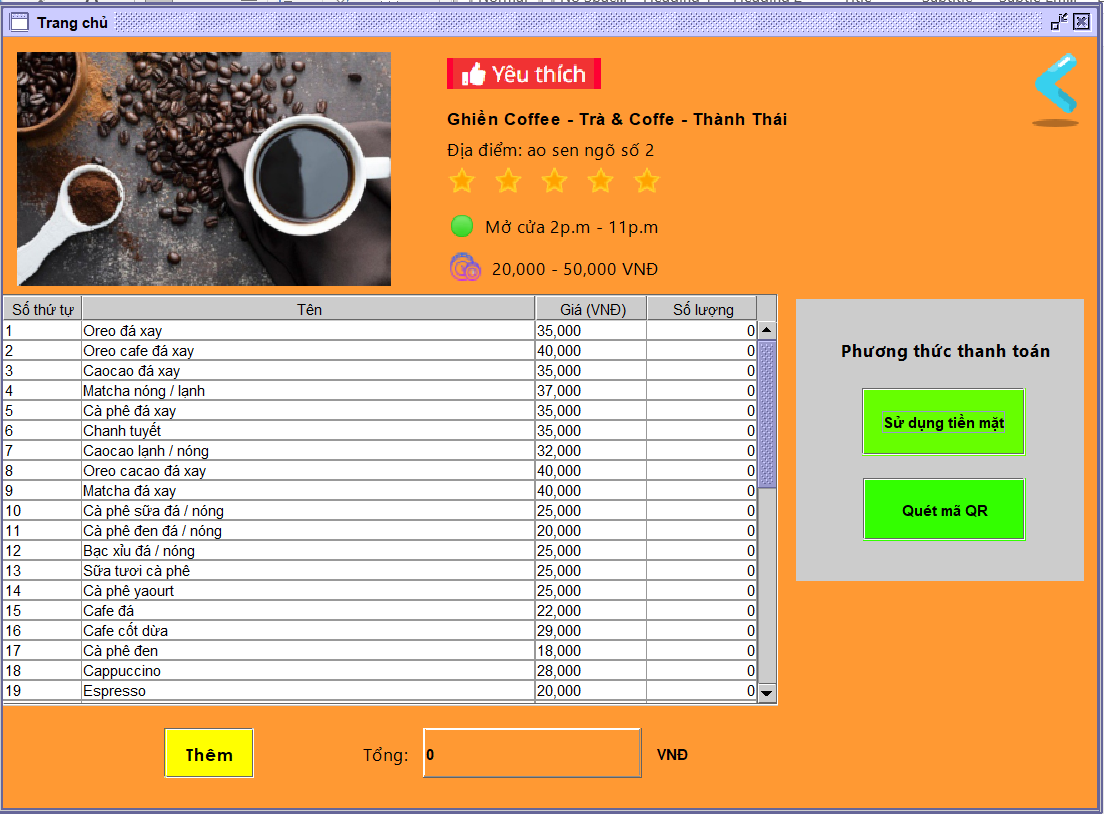


-Tiếp tục ta ưu tiên xây dựng các cửa sổ về đồ ăn nhanh :

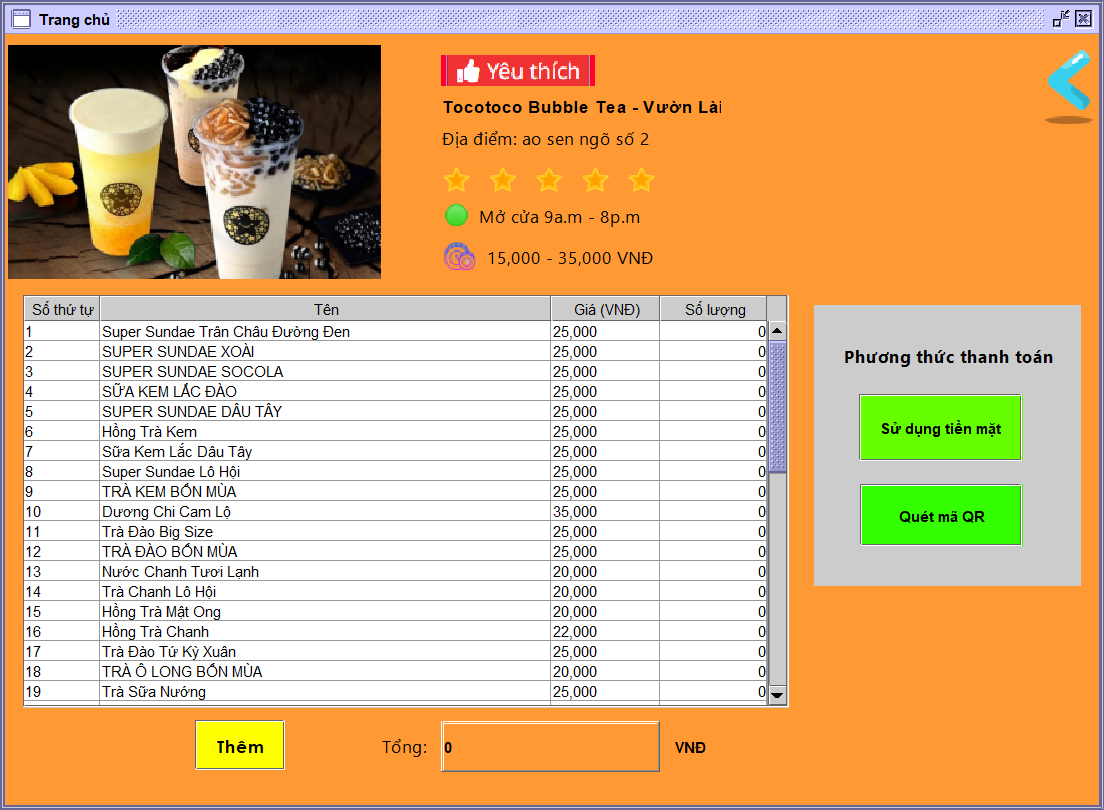
+Hamburger View



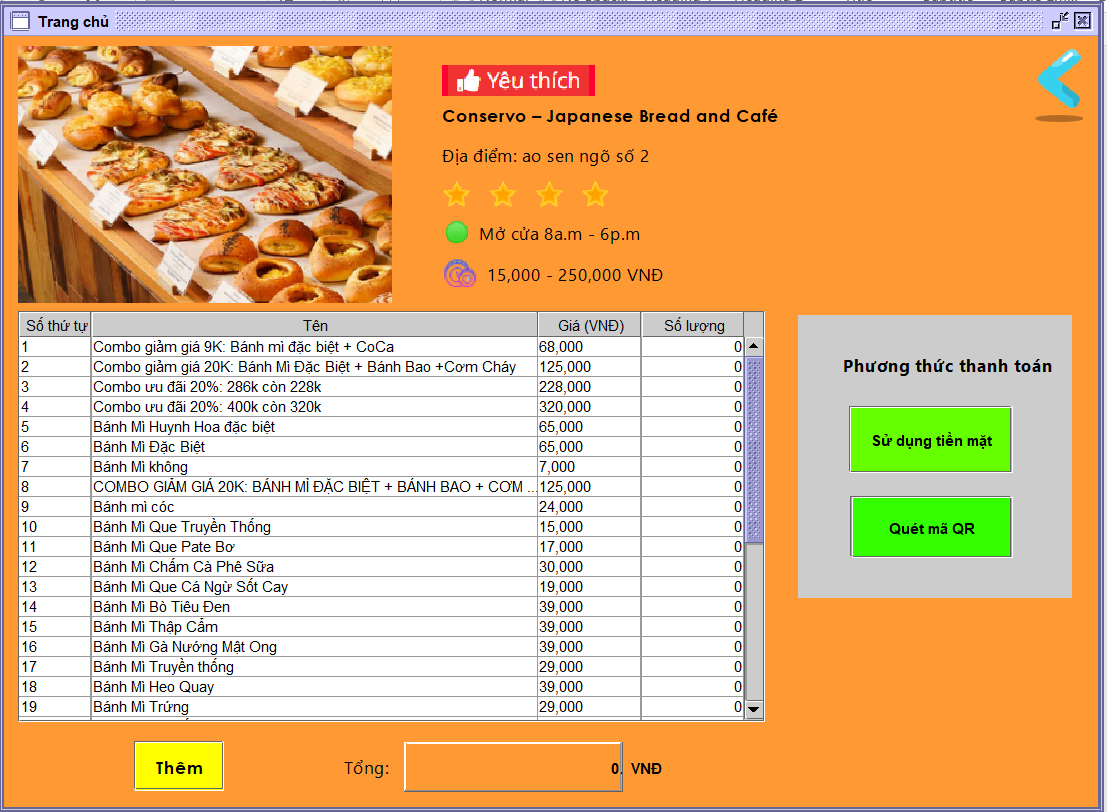
+Coffee View



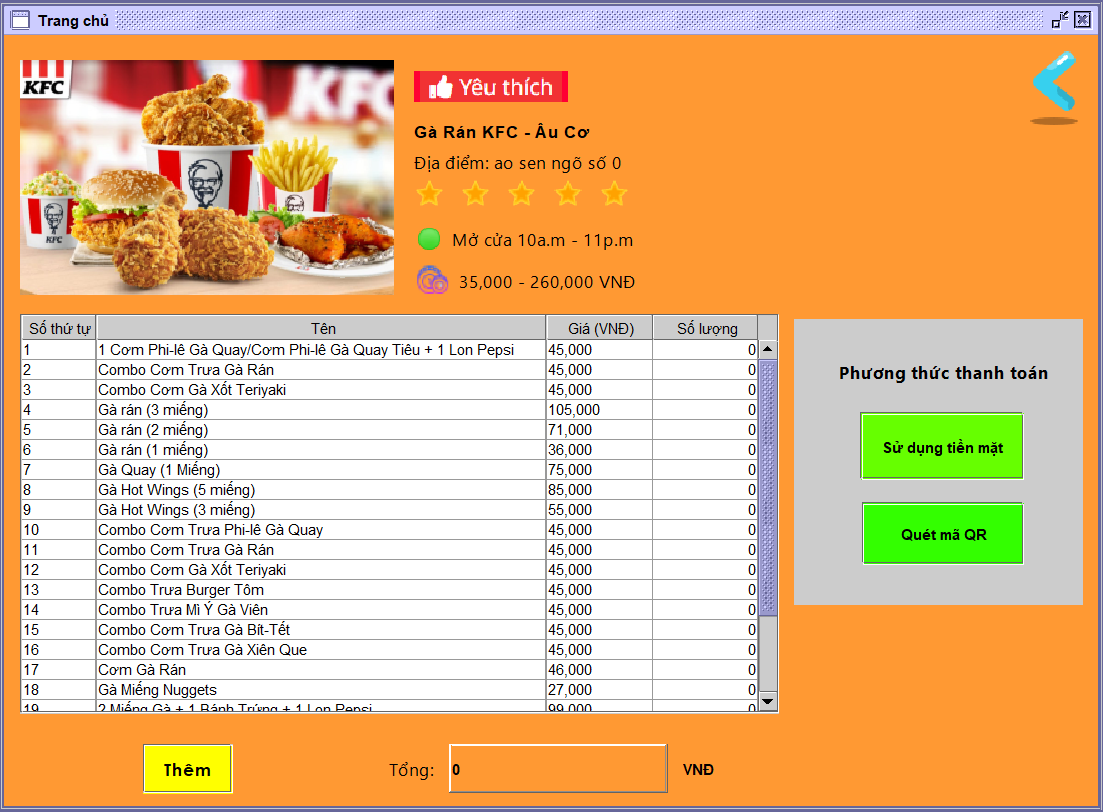
+BubbleTea View



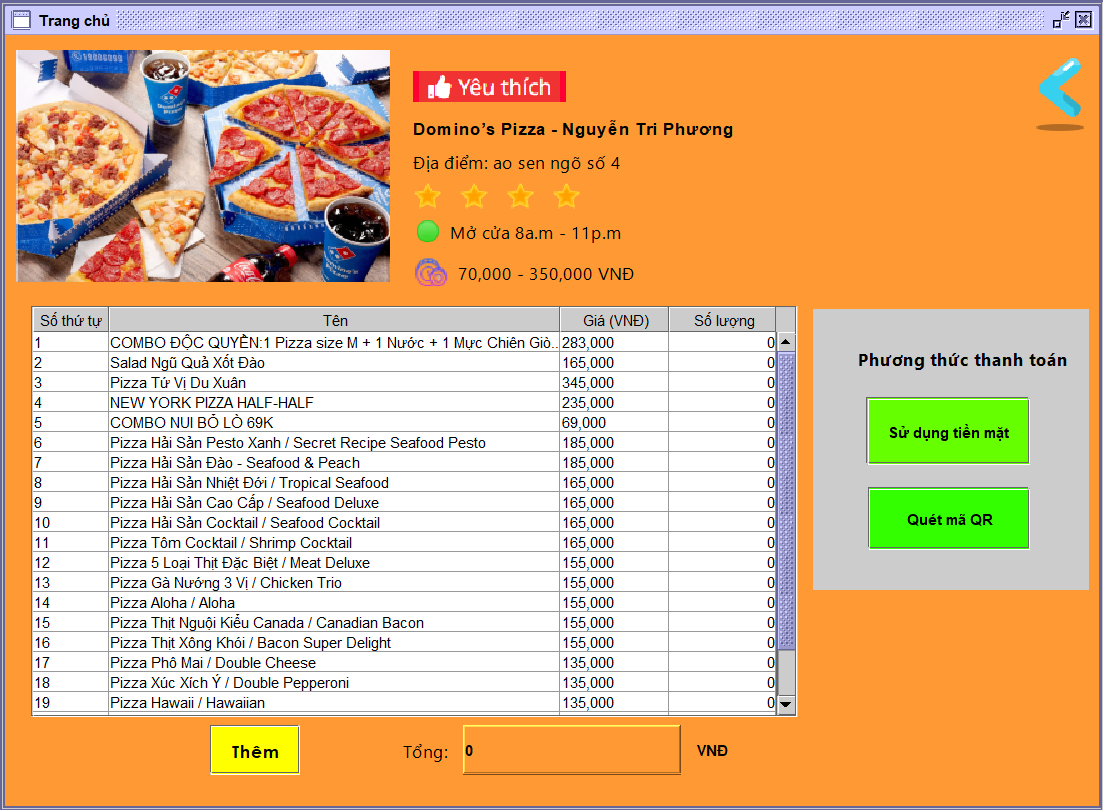
+Bread View



+KFC View



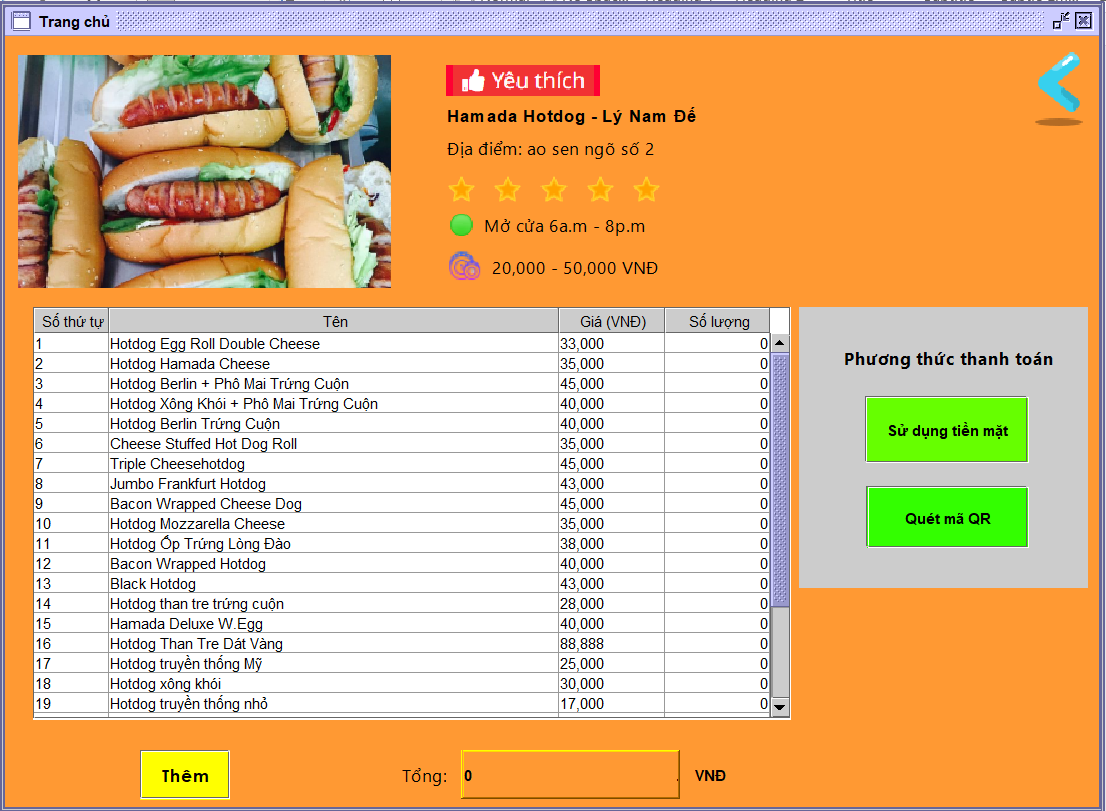
+Pizza View



+Beer View



+Hotdog View



+DealHotToday View

